P1.6. Arquitectura PC con CPU-Z

Obtener los siguientes datos del ordenador de clase, a través del programa CPU-Z.

* Procesador
  + Velocidad o frecuencia
  + Voltaje
  + Tecnología (nanómetros)
  + Año de la tecnología
* Cachés
  + Tamaños
* Placa base
  + Arquitectura
* Memoria
  + Tipo
  + Tamaño
  + Velocidad o frecuencia
* GPU
  + Integrada o externa
  + Modelo
  + Memoria disponible